

Spiel: Echoortung nachahmen

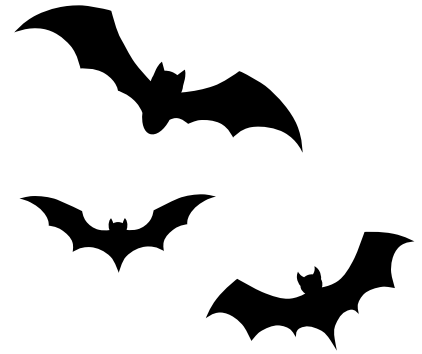
Ein Erlebnis, um das Verhalten der Fledermäuse kindgerecht zu erklären.

Alter: 5–10 Jahre

Dauer: ca. 5–10 Minuten

Gruppengröße: bis zu 30 Kinder

Ort: Klassenraum, Gruppenraum, Schulhof



Das brauchst du:

- Augenbinde zum Verbinden der „Fledermaus“-Fänger

So geht es:

1. Bestimme – je nach Anzahl der gesamten Gruppe – ein oder mehrere Fledermäuse.
2. Verbinde ihnen die Augen, sodass sie sich nur auf ihre Ohren konzentrieren.
3. Grenze den Bereich ein (Beispiel: Erwachsene bilden einen „Außenkreis“)
4. Die anderen Kinder sind Nachtfalter und laufen umher.
5. Wenn die Fledermäuse klatschen, klatschen die Nachtfalter zurück.



6. Die Fledermaus darf so oft klatschen, wenn sie es für nötig hält.

7. Wer gefangen wird, muss das Spielfeld verlassen.



Rückblick:

Frage die „Fledermäuse“ hinterher, wie sie das Spiel empfunden haben?

- Was für Geräusche haben Sie noch wahrgenommen?
- Konnten sie die „Nachtfalter“ tatsächlich nur durch das Klatschen finden und fangen oder auch durch andere Geräusche?

